* udp中使用connect函数，模拟tcp accept过程
* UDP是无连接协议，所以它并没有像TCP中的accept函数那样的机制。但是，可以使用UDP的connect函数来模拟类似的行为。在UDP中，connect函数并不会建立真正的连接，而是将套接字绑定到远程地址和端口，这样所有通过这个套接字发送的数据都会被发送到这个地址和端口。同时，只有从这个地址和端口发送来的数据才会被这个套接字接收。

下面是一个大致的过程：

* 1. 创建一个UDP套接字。
  2. 当接收到一个数据包时，获取该数据包的源地址和端口，然后用connect函数将套接字绑定到这个地址和端口。

现在，这个UDP套接字就像是与特定的客户端"连接"了一样，可以用这个套接字来向特定的客户端发送数据，同时接收来自这个客户端的数据。

不过，请注意，由于UDP是无连接的，所以你无法得到像TCP那样的连接建立和连接终止的通知。此外，你也无法获取到像TCP那样的可靠性保证。